

Rugby TAG

Categoria RAGAZZE e RAGAZZI

Classi Prime - MISTA femmine e maschi

nate e nati nel 2012 (2013 nei casi di alunne e alunni in anticipo scolastico)

Momenti di competizione/verifica:

Fase di Istituto, Fase Provinciale

Categoria CADETTI

Classi Seconde e Terze - MASCHI

nati nel 2010 e 2011 (e anche 2009 nel caso di studentesse e studenti con disabilità)

Momenti di competizione/verifica:

Fase di Istituto, Fase Provinciale e Fase Regionale dei Campionati Studenteschi
(eventuale Fase Nazionale)

Categoria CADETTE

Classi Seconde e Terze - FEMMINE

nate nel 2010 e 2011 (e anche 2009 nel caso di studentesse e studenti con disabilità)

Momenti di competizione/verifica:

Fase di Istituto, Fase Provinciale e Fase Regionale dei Campionati Studenteschi
(eventuale Fase Nazionale)

Disposizioni tecniche Rugby TAG

Nel **Rugby TAG** le giocatrici / i giocatori indossano una cintura alla quale sono attaccati due nastri fissati con del velcro.

La cintura è indossata in vita all'esterno dei vestiti.

I nastri devono essere posizionati lateralmente, a destra e sinistra, di colore diverso per ogni squadra.

La rimozione di uno dei nastri (TAGGING) sostituisce il placcaggio.

Scopo del gioco:

Segnare una meta schiacciando la palla oltre la linea di meta della squadra opponente.

Una meta vale un punto.

Numero dei giocatori:

Ogni squadra, è composta da 10 giocatrici/giocatori, di cui **5 in campo**.

Tutte le giocatrici e i giocatori devono essere utilizzati in ogni partita del torneo, per un totale di almeno 1/3 del minutaggio complessivo dell'intero torneo.

Per concorrere alla classifica, le squadre possono partecipare al torneo con un **numero minimo** di 8 giocatrici/giocatori.

Le squadre che si presentano al torneo con meno di 8 giocatrici/giocatori possono comunque partecipare fuori classifica.



Campionati Studenteschi 2023/2024 Istituzioni scolastiche secondarie di I° GRADO



Durata del gioco:

il momento di competizione/verifica prevede tornei a raggruppamento con più squadre.

Il tempo di gioco di ogni squadra, nella giornata, non deve superare i 60 minuti.

Salvo casi particolari, ogni partita si compone di 2 tempi da 7 minuti ciascuno, con 2 minuti di intervallo tra i due tempi.

Dimensioni del campo:

30 metri di larghezza x 50 metri di lunghezza (comprese le aree di meta).

Se la partita si disputa su un campo da rugby, si possono tracciare 2 campi per ciascuna metà campo di un campo regolamentare.

Le dimensioni del campo possono essere inferiori a quelle sopra indicate.

Pallone: si utilizza la palla ovale n° 4.

Abbigliamento

Scarpe da ginnastica e/o scarpe da gioco munite di tacchetti di gomma o plastica senza anima metallica.

Casi di parità

Nei tornei con formula di girone all'italiana, in caso di parità di punti, la squadra che si qualifica al turno successivo è determinata dai seguenti criteri:

1. risultati conseguiti negli incontri diretti
2. differenza mete realizzate e subite
3. media dell'età dei componenti la squadra, si qualifica quella più giovane
4. sorteggio

Nelle partite di finale, in caso di parità al termine dei tempi regolamentari, dopo 2 minuti di pausa si procede con l'inversione del campo e si gioca ad oltranza fino alla prima segnatura: la squadra che per prima segna una meta, vince la partita.

Arbitraggio

A cura della Federazione Italiana Rugby.

Per tutte le disposizioni regolamentari non elencate in questo documento si fa riferimento al
REGOLAMENTO Rugby TAG

[Clicca qui per il Regolamento Rugby TAG](#)

[Clicca qui per il Video tutorial Rugby TAG](#)