



AI DIRIGENTI SCOLASTICI
della PROVINCIA di BRINDISI
peo: superiori.br@istruzione.it
medie.br@istruzione.it
comprensivi.br@istruzione.it

e, p.c., ALL'USR PUGLIA
direzione-puglia@istruzione.it
c.a. prof VITO CLARIZIO
giuseppevito.clarizio@istruzione.it

ALL'UST BRINDISI
usp.br@istruzione.it
c.a. prof. MASSIMO MONTICELLI
massimo.monticelli.br@istruzione.it

PREMIO SCUOLA DIGITALE PER L'ANNO SCOLASTICO 2019-2020 INVITO ALLA PARTECIPAZIONE PER LE SCUOLE DELLA PROVINCIA DI BRINDISI

1. Il Ministero dell'istruzione, dell'università e della ricerca promuove, per l'anno scolastico 2019-2020, la seconda edizione del **Premio Scuola Digitale**, per favorire l'eccellenza e il protagonismo delle scuole italiane e delle studentesse e degli studenti nel settore dell'innovazione didattica e digitale.
2. Il **Premio Scuola Digitale 2019-2020** consiste in una competizione tra scuole, che prevede la partecipazione delle istituzioni scolastiche, anche attraverso il coinvolgimento di gruppi di studenti del primo e del secondo ciclo, che abbiano proposto e/o realizzato progetti di innovazione digitale, caratterizzati sia da un alto contenuto di conoscenza, tecnica o tecnologica, anche di tipo imprenditoriale, sia da una forte innovazione didattico/metodologica.
3. Il **Premio Scuola Digitale 2019-2020** prevede una fase provinciale/territoriale, una regionale e una nazionale e si compone di due sezioni, una riservata alle scuole del primo ciclo e una riservata alle scuole del secondo ciclo.
4. Possono presentare domanda di partecipazione al Premio Scuola Digitale 2019-2020 **le istituzioni scolastiche del primo e del secondo ciclo della provincia di Brindisi**, attraverso la candidatura di un solo progetto di innovazione digitale.
5. Le scuole possono candidare progetti che propongano, a titolo esemplificativo, modelli didattici innovativi e sperimentali, percorsi di apprendimento curricolari ed extracurricolari basati sulle tecnologie digitali, prototipi tecnologici e applicazioni, nei settori del *making*, *coding*, robotica, *internet* delle cose (IoT), *gaming* e *gamification*, creatività digitale (arte, musica, valorizzazione del patrimonio storico, artistico, culturale, ambientale, con le

- tecnologie digitali, *storytelling*, *tinkering*), utilizzo delle nuove tecnologie per inclusione e accessibilità, STEM (Scienza, Tecnologia, Ingegneria e Matematica), sviluppo sostenibile del territorio attraverso le tecnologie digitali.
6. Le candidature dovranno essere presentate dalle istituzioni scolastiche **entro le ore 15.00 del giorno 20 dicembre 2019**, compilando l'apposito *form*, reperibile al seguente link: <https://forms.gle/erFWRM8yYAFBJUUX8> (**Attenzione:** per poter effettuare la compilazione è richiesto l'**utilizzo di un account gmail**). Le scuole candidate dovranno comunicare i dati richiesti per la partecipazione al Premio, una breve scheda descrittiva del progetto candidato e la documentazione relativa, che dovrà essere preventivamente caricata su *file hosting* interni o esterni alla scuola, liberamente accessibili alla giuria e al Ministero, non visibili ad altri soggetti e disponibili per almeno 1 anno, comunicando il relativo *link* nell'apposito campo del *form*. La documentazione da caricare consiste obbligatoriamente in un video della durata massima di 3 minuti di presentazione del progetto candidato e preferibilmente di altra documentazione utile (testi, foto, ecc.). Le istituzioni scolastiche partecipanti devono, inoltre, corredare la documentazione anche con una dichiarazione del Dirigente Scolastico con cui si attesta che sono state acquisite tutte le liberatorie necessarie in caso di utilizzo di immagini o voci di persone fisiche (se minori, le liberatorie devono essere necessariamente firmate dai genitori e conservate dalla scuola) e da una liberatoria alla pubblicazione del videoclip, delle immagini, dei testi, delle descrizioni, delle musiche, che devono essere liberi da ogni diritto di autore, debitamente sottoscritta.
 7. Il Premio verrà attribuito da una Giuria di esperti, che opererà sulla base dei seguenti criteri di valutazione:
 - a. valore e qualità del contenuto digitale/tecnologico presentato, in termini di *vision*, strategia, utilizzo di tecnologie digitali innovative (punti 4);
 - b. significatività dell'impatto prodotto sulle competenze degli studenti e integrazione nel curriculum della scuola (punti 4);
 - c. qualità e completezza della presentazione (punti 2).
 8. Ciascun Commissario ha a disposizione un totale di 10 punti derivante dalla somma dei punteggi di ciascun criterio.
 9. La Giuria sceglierà un massimo di 12 progetti finalisti, 6 per la sezione riservata alle scuole del primo ciclo e 6 per la sezione riservata alle scuole del secondo ciclo, che parteciperanno alla manifestazione finale. Durante tale giornata i progetti finalisti saranno presentati dagli studenti stessi o attraverso appositi *pitch*, supportati da video, della durata massima di 6' per scuola (3 minuti di video + 3 minuti di *pitching*). Al termine di tutte le presentazioni sarà scelto dalla Giuria il progetto vincitore per ciascuna sezione a livello provinciale, che sarà ammesso alla successiva fase regionale. Il progetto vincitore a livello regionale per ciascuna sezione parteciperà alla sessione finale nazionale del Premio.
 10. Il progetto vincitore per ciascuna sezione riceverà un premio di valore di 1000 € per lo sviluppo del progetto, mentre i progetti classificatisi al secondo e terzo posto riceveranno uno speciale riconoscimento.
 11. Il liceo "Palumbo" organizzerà attività di informazione e di facilitazione, rivolte a tutte le istituzioni scolastiche del territorio, al fine di favorire la massima partecipazione al Premio.
 12. Per informazioni e assistenza è possibile rivolgersi al prof. Salvatore Madaghiele, Animatore Digitale, al seguente indirizzo mail: psd@liceopalumbo.edu.it o al seguente contatto 329.5978305.

LA DIRIGENTE SCOLASTICA della SCUOLA POLO
Prof.ssa MARIA OLIVA